**Sprint Planning**

En la planificación de Sprint definimos qué entregar en el sprint 1 y cómo se va a conseguir ese trabajo.

1. Product Owner presenta al team Scrum las historias de usuario que se desarrollarán en el sprint 1.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Historia de Usuario | |
| HU-001 | Como visitante, quiero ver un banner llamativo al inicio de la página para una buena primera impresión. | |
| HU-002 | Como visitante, quiero ver información breve del local para entender rápidamente de qué trata. | |
| HU-003 | Como cliente, quiero ver categorías de productos en la página principal para entender la oferta. | |
| HU-004 | Como cliente, quiero ver una selección de productos destacados en la página principal para descubrir más. |
| HU-008 | Como visitante con móvil Quiero que la página se adapte a mi dispositivo móvil para una navegación fluida | |
| HU-009 | Como visitante del sitio web Quiero acceder fácilmente al menú de navegación para explorar secciones sin desplazarme mucho | |
| HU-010 | Como visitante del sitio web Quiero que la página cargue rápido para visualizar la información sin demora | |

1. El team scrum define la prioridad de las historias de usuario para comenzar con el desarrollo del entregable, obteniendo el backlog sprint 1.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| HU | 1 | 2 | 3 | 4 | 8 | 9 | 10 |
| Prioridad | 3 | 7 | 5 | 6 | 2 | 4 | 1 |